

## Beoordelingsformulier game: *Fate*

[Terug naar details Fate](#) | [Terug naar Zoekresultaten](#)

✓ = ja    ✗ = nee    - = onbekend/niet van toepassing

Criteria			
Potentieel voor educatief gebruik	Elementen die cognitieve inspanning en reflectie elementen bevorderen	Complexiteit van besturingsknoppen	✓
		Karakters en objecten voldoende complex voor uitdaging	✓
		Faciliteiten om het leerproces te volgen	✓
		Feedback op handelingen	✓
		Tips	✓
Spelkwaliteit	Inhoudelijke kwaliteit	Diversiteit in typen quests	✓
		Evenwicht tussen haalbaarheid van doelen en uitdaging	✓
		(Diversiteit van ) andere mogelijke activiteiten	✗
		Duidelijke verhaallijn	✓
		Compatibiliteit met verschillende typen spelers (socializers, achievers, killers, explorers)	✓
		Inzichtelijk beloningssysteem	-
		Aanwezigheid van beïnvloedbaar economisch systeem (bij rpg's)	✗
		Gebruik humor	✓
		Verwijzingen naar andere media	✗
	Technische kwaliteit	Grafische kwaliteit	-
		Functionele soundtrack	-
		Speelbaarheid	Controls snel aan te leren
	Controls aan te passen		-
	Overzichtelijke interface		✓
	Sneltoetsen mogelijk		-
Overzichtelijkheid handleiding	✓		
Inzetbaarheid in het onderwijs		Compatibiliteit speldoelen en leerdoelen	✓
		Niet-dwingend karakter van irrelevante content	✗
		non lineair	✗
		Gemak waarmee losse elementen te gebruiken zijn	✓
		Niet-dwingend karakter van complexiteit karakters en objecten	✗
		Aanwezigheid introductie/tutorial	✓
		Informatie over doelen en missies	✓
		Aanwezigheid en relevantie secundaire bronnen	✓
		Technisch gemak	✓